

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
3. Prijímateľ	Stredná priemyselná škola informačných technológií Ignáca Gessaya, Medvedzie 133/1, Tvrdošín
4. Názov projektu	Digitálnymi technológiami v škole do praxe
5. Kód projektu	ITMS2014+ 312011Z868
6. Názov pedagogického klubu	Pedagogický klub odbornej ANJ
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	11. 10. 2021
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Učebňa č. 12
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Ing. Martina Rapšíková
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	https://www.sstv.sk/?page_id=16136

11. Manažérske zhrnutie	
KPúčové slová: vyučovacie metódy, fyzická, spojová, sieťová vrstva, jazykové hry	
12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:	
<ul style="list-style-type: none"> • privítanie účastníkov, oboznámenie sa s témou stretnutia • priblíženie obsahu výučby pri výučbe danej témy • diskusia k použitiu spracovaného materiálu • záver. 	
<p>1, Koordinátorka klubu privítala členky klubu a oboznámila ich s témou stretnutia. Ing. Kadučáková oboznámila členky klubu s témou, ktorá súvisí s odborom Sieťové technológie.</p> <p>2, Slovná zásoba súvisiaca s danou problematikou je aktívne používaná pri práci so sieťami a ich technológiami. Medzi žiakmi je už tak udomácnená, že ju automaticky používajú v slovenskom jazyku bez prekladu. No napriek tomu treba poznať aj slovenské ekvivalenty. V tomto prípade by bolo vhodné použiť jazykové hry, nakoľko je žiakom slovná zásoba pomerne známa a potrebujú si ju len upevňovať.</p> <p>3, Členky klubu urobili zoznam jazykových hier, ktoré používajú na svojich vyučovacích hodinách a ktoré budú prakticky precvičovať na nasledujúcom stretnutí.</p> <p>4, V závere stretnutia členky klubu prediskutovali, ktoré jazykové hry sú vhodné pre ktorý ročník.</p>	
13. Závery a odporúčania:	
Nie vždy je možné použiť jazykové hry, nakoľko to závisí aj od skupiny žiakov, či majú záujem robiť takéto aktivity. V takomto prípade je dobré zvoliť takú jazykovú hru, ktorá bude kopírovať záujmy vzdelávacej skupiny.	
14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Ing. Monika Obtulovičová
15. Dátum	11. 10. 2021
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Ing. Martina Rapšíková
18. Dátum	11. 10. 2021
19. Podpis	

Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu